Propuesta proyecto final

Mi propuesta de proyecto final es sobre un juego parecido a “Space Invaders” con las siguientes características:

1. El jugador controlara la nave en la parte inferior, que solo se moverá a los lados, esta nave lanzara balas para atacar y eliminar al oponente.
2. El oponente se encontrara en la parte superior de la pantalla, para dicho oponente considero alguna de las siguientes dos posibilidades; la opción 1 es dejar a los invasores estáticos en el eje x y buscar moverlos en el eje y de manera que se acerquen al jugador, lo cual daría fin al juego si estos invadieran el espacio de la nave; ó la opción 2 en la cual los invasores se mantienen estáticos en el eje y pero se mueven de un lado a otro en el eje x, en este caso se lanzarían objetos desde lo alto los cuales en caso de pegarle a la nave restarían puntos y el juego terminaría si los puntos llegan a 0.
3. El puntaje depende de los invasores que la nave logre eliminar y de los objetos que interfieran con ella.
4. El fin del juego depende también del puntaje de la nave.
5. Buscaría que el juego fuese lo más parecido a las siguiente imagen:

